

## REGULAMENTO 2026 - CARABINA FOGO CIRCULAR .22LR

### **FORMATO DO CAMPEONATO PARANAENSE**

- a) **Etapas:** Ocorrerão durante o ano, sempre organizadas em datas que acompanham o calendário de provas de CAR/PST/RF da CBTE, podendo ser utilizados os mesmos pontos para as duas entidades. O atleta poderá escolher o local onde realizará suas provas em cada etapa. O campeonato será formado por 08 (oito) etapas “online” com 03 (três) descartes. A última etapa não poderá ser descartada e terá peso 02 (dois).
- b) **Classificação:** Ocorrerá de forma individual e por clubes (equipes), após apurados os resultados de todos os locais virtuais, considerando as suas classes. Para definição do campeão da temporada 2026, será utilizado a soma dos 05 (cinco) melhores resultados.
- c) **Desempate:** Nas etapas será utilizada a contagem de X's. Caso o critério de desempate não seja suficiente para desempatar os atletas, será utilizada a matrícula deste na FPrTE, sendo o vencedor aquele com a menor matrícula (mais antiga). Para desempate no final da temporada, caso haja, será utilizado o critério de melhor resultado na última etapa do campeonato, persistindo o empate, o atleta mais velho será definido como campeão.
- d) **Premiação nas etapas:** Medalhas até o 3º colocado de cada classe nas etapas. As medalhas serão enviadas via correio para o delegado de cada clube, após finalizadas as etapas.
- e) **Premiação do campeonato:** Para premiação do campeonato serão agraciados com troféus atletas classificados até o terceiro lugar de cada classe e as equipes até o 3º lugar.

### **CARABINA FOGO CIRCULAR .22LR**

#### **Heavy Rifle .22 Rimfire Rifle (50 metros) Carabina de fogo circular**

Carabina de fogo circular – RF-HR, carabina disparada somente por meio de mecanismo mecânico e manual, com até 6,803Kg (15 libras), com tolerância de +28,0g, incluindo todos os acessórios anexados e as modificações realizadas na carabina.

- i. Qualquer modificação pode ser feita na carabina e qualquer aparelho de pontaria pode ser utilizado.
- ii. Podem ser utilizadas coronhas de fábrica ou modificadas, desde de que cumpram integralmente as regras estabelecidas em “Esclarecimento de coronhas
- iii. Pesos de cano, dispositivo antivibração, ajustadores de harmônicos e/ou estabilizadores de projéteis são permitidos, mas serão incluídos no peso total da carabina.
- iv. Não são permitidos gatilhos eletrônicos externos ou assistidos mecanicamente.
- v. Fitas para coronhas são permitidas.

#### **Referentes às Carabinas Heavy**

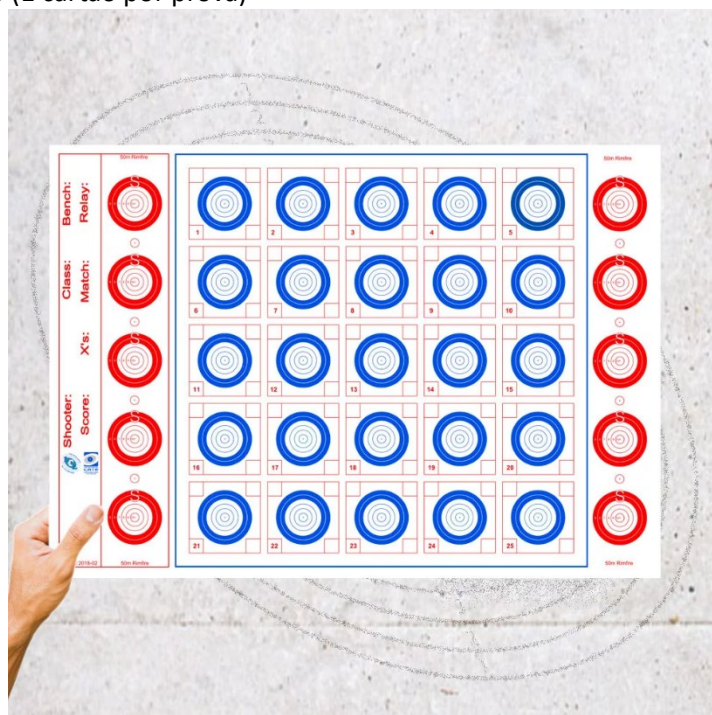
- i. A parte inferior frontal (forend) e a parte inferior traseira (butt) da coronha, nas áreas em que entram respectivamente em contato com o apoio frontal (rest) e o apoio traseiro (sandbags), devem ser planas OU convexas.
- ii. A medida da coronha não pode ultrapassar 76,2mm (3") em seu ponto mais largo.
- iii. A parte frontal da coronha, que repousa sobre o apoio dianteiro (front rest), deve medir 76,2mm (3") de largura nos seus primeiros 127mm (5") de comprimento, contados a partir de sua extremidade frontal (front end). A motivação para que os primeiros 127mm (5") da coronha meçam 76,2mm (3") de largura, e o restante da coronha possa adotar qualquer largura inferior, é que a largura do restante da coronha não dará ao atleta nenhuma vantagem competitiva.

- iv. Para a coronha, pode ser utilizado um modelo especializado ou afixada uma placa plana em sua parte inferior, sendo permitida a utilização de qualquer material.
- v. Muitas coronhas de carabinas são mais largas em direção à ação, com o objetivo de proporcionar maior apoio. Entretanto, a carabina deve permanecer dentro do limite de peso para a divisão. vi. A traseira da coronha (butt) deve ser convexa ou plana, na parte inferior que entra em contato com o saco de areia (sandbag). Se a área de contato for plana, não deve ter largura superior a 25mm (0,98”).

#### CLASSES

<b>CLASSE A</b>	241 pontos ou mais
<b>CLASSE B</b>	Até 240 pontos

- Alvo Ref. LCL 08B (1 cartão por prova)



#### Descrição da Prova:

##### A) DISTÂNCIA

Os cartões de prova devem estar posicionados a partir da linha de tiro nas distâncias correspondentes à divisão do competidor, sendo:

- Fogo Circular: 50 metros

##### B) PROVA

- 25 disparos para a prova, mais os disparos de ensaio, em vinte minutos.

##### C) CARTÃO DE ALVOS

Os cartões de alvos utilizados em todas as competições serão os oficiais de Fogo Circular fornecido pelo fabricante nacional LCL.

Estes cartões consistem em vinte e cinco (25) moscas e alvos de ensaio, com pontuação maior para alvos que tocarem a linha. Qualquer número de tiros pode ser disparado nos alvos de ensaio acima das moscas a qualquer momento durante o tempo total de prova. Todos os tiros que entrarem no diagrama das moscas serão contados. Se o primeiro tiro impactar na área de registro, o competidor deve notificar imediatamente o Árbitro (Range Officer), antes de disparar um outro tiro. O árbitro irá inspecionar o alvo e fazer a anotação de que o tiro não será contado. Isso só será permitido em

uma ocasião, durante uma prova – Erro do primeiro tiro (First Shot Error). Caso mais de um tiro aparecer em um mesmo alvo, apenas a menor pontuação será contada. No final da competição, onde os impactos sobre o alvo de pontuação são mais de 25, uma penalidade de 1 ponto será atribuída para cada tiro em excesso em comparação com o número permitido de tiros.

O cartão de alvos deve ser claramente marcado com a Identificação do Competidor, Divisão e Posto de Tiro.

#### **D) APOIOS (RESTS)**

##### **1. Apoios (Rests)**

- a. O apoio frontal (front rest) deverá suportar apenas a parte frontal da carabina.
- b. O apoio traseiro (rear rest) deverá suportar apenas a parte traseira da carabina.
- c. Nenhum dos apoios pode ser fixado na bancada, na carabina ou serem conectados entre si, ou seja, o apoio frontal e o apoio traseiro devem se mover independentemente um do outro.

##### **2. Apoio Frontal (Front Rest)**

- a. Geralmente, os dispositivos destinados ao apoio dianteiro não possuem restrições em termos de peso, material e projeto
- b. Se for utilizado um apoio frontal (exceto o bipé), ele deverá incorporar uma almofada flexível preenchida com material que cede facilmente à pressão e ao peso.
- b. A parte frontal da carabina será apoiada somente nas almofadas flexíveis do apoio frontal e não deve entrar em contato com nenhuma outra parte desse apoio, exceto com o batente limitador utilizado para regular a distância que a carabina é movida em direção ao alvo. Este item não se aplica quando for utilizado saco de areia ou bipé como apoio frontal.
- c. O apoio frontal pode incorporar ajustes verticais e horizontais, com qualquer mecanismo apropriado usado para conseguir isso.
- d. Se for usado um bipé, será aplicada a restrição de peso de 800 gramas. O bipé não será incluído no peso da carabina.
- e. Enquanto o bipé simples apenas se desloca ou se inclina, o bipé mecânico permite ajustes da mesma forma que um apoio dianteiro, ou seja, possui mecanismos que fornecem ajustes verticais e horizontais. Dessa forma, o bipé mecânico será considerado descanso frontal e será pesado com a carabina.

##### **3. Apoio Traseiro (Rear Rest)**

- a. Pode ser uma bolsa, uma série de bolsas ou estrutura fixa em altura que suporte uma bolsa flexível.
  - b. O descanso traseiro pode incorporar espaçadores verticais caso não possua ajuste verticais para aquisição do alvo.
  - c. O espaçador vertical não deve conter saliências que possam ser inseridas na bancada ou no saco de areia.
  - d. O apoio traseiro não pode ser contido de forma alguma. e. O descanso traseiro não pode conter capacidade de ajuste horizontal, apenas mecanismos de ajuste vertical serão permitidos, de acordo com as regras abaixo:
- Se for utilizado um apoio dianteiro ou pedestal, o descanso traseiro pode incorporar espaçadores verticais, tais como "rosquinhas" ou estrutura fixa. Superfície antiderrapante pode ser utilizada para evitar que o apoio deslize sobre a bancada.
  - Se um bipé for usado, o descanso traseiro pode incorporar espaçadores verticais, tais como "rosquinhas", se não tiver ajustes mecânicos verticais, para ajudar na aquisição do alvo.

Superfície antiderrapante pode ser utilizada para evitar que o apoio deslize sobre a bancada.

#### **E) BANDEIRAS DE VENTO:**

Os competidores podem utilizar bandeiras de vento presentes no local ou trazer suas próprias. As bandeiras não devem ser mais altas do que o nível do topo da bancada até a base do cartão e devem estar dentro da área que compreende o seu posto de tiro.

A movimentação de bandeiras está sob controle do Árbitro de Prova e não vai interferir na forma ordeira de condução das provas. O uso de equipamentos eletrônicos de qualquer forma é estritamente proibido em todas as classes de rifle e isso inclui bandeiras de vento eletrônicas.

#### **F) FALHA DO RIFLE DURANTE A PROVA:**

Uma troca de rifle durante a prova é permitida, desde que exista uma falha comprovada com o rifle, especialmente quando está relacionada à segurança e é considerada perigosa. Nesse caso o competidor solicitará ao Árbitro de Prova para verificar o rifle e possivelmente substituí-lo por um novo.

#### **G) BANCADA:**

A bancada deverá ser uma mesa construída com rigidez, onde o competidor possa se sentar. Bancadas devem ser construídas para permitir seu uso por competidores destros ou canhotos.

O competidor poderá levar seu próprio banco ajustável para a linha de tiro.

Durante uma prova os competidores ou oficiais do time não podem ocupar qualquer bancada se não as que lhe forem designadas pelo árbitro. Haverá uma linha demarcada para os competidores que não estão em prova e espectadores.

O rifle deve ser posicionado para que a ponta do cano se estenda em direção à linha de tiro na frente da bancada e toda a parte da ação do rifle esteja atrás da linha de tiro.

A borda dianteira da bancada deverá ser coincidente com a marcação da linha de tiro.

#### **H) COMANDOS EM PROVAS:**

Para garantir que o campeonato seja conduzido de forma clara e segura, os comandos a seguir serão utilizados:

■ Seu tempo de 5 minutos de preparação começará a partir de agora". Competidores serão chamados às mesas com 5 minutos de antecedência para preparar seu equipamento, com os rifles abertos e em segurança, carregadores removidos e/ou ferrolhos abertos, dependendo do tipo de ação do rifle.

■ Competidores prontos? (Are Shooters ready?) Competidores podem pedir aos delegados de prova tempo adicional para preparação do equipamento (não mais que três minutos), caso estejam com algum problema no equipamento. Este tempo adicional será concedido apenas uma vez durante uma prova.

■ Coloque o ferrolho e removam a bandeira de segurança! (Insert bolt in your rifle/Remove Breech Flag!) Somente após este comando, os competidores estarão autorizados a remover os dispositivos de segurança dos rifles/instalar o ferrolho.

■ Você tem 20 minutos para completar a prova. Começar! (You have 20 minutes to complete this match. Commence fire!) Começar a atirar será um apito inicial. Nenhum competidor poderá sair de sua mesa e deverá continuar sentado até o final da prova. Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado. Qualquer disparo antes do apito inicial, resultará em desqualificação do competidor daquela prova. O tempo restante será anunciado da seguinte forma: Y Dez minutos (Ten minutes) Y Cinco minutos (Five minutes) Y Trinta segundos (Thirty seconds)

■ Cessar fogo será um apito final. Y Remover ferrolhos dos rifles, inserir bandeira de segurança (Breech Flag) e desocupar as bancadas. Qualquer tiro disparado após o apito final resultará na

desqualificação do atleta. Y Após a inspeção e autorização do árbitro, todo o equipamento deverá ser removido da bancada e então guardadas ou colocadas nas estantes apropriadas.

#### **Interpretações:**

- *Nenhuma munição deverá ser inserida no rifle até que o comando para iniciar prova for ordenado.*
- *A contagem de tempo se inicia ao início da palavra "Começar" (Commence Fire).*
- *A contagem de tempo acaba ao término do apito final.*
- *Quaisquer disparos antes do comando "Começar" (Commence Fire) ou após o apito final, resultará na desqualificação do competidor na referida prova, não afetando o restante da competição no dia.*

#### **J) TIRO CRUZADO:**

É de responsabilidade do competidor que comete um tiro cruzado imediatamente alertar o Árbitro de Prova e então disparar a quantidade dos tiros restantes (considerando os já efetuados no cartão errado) em seu próprio cartão. Se o autor do tiro cruzado não notificar o Árbitro, será considerado como tendo inadvertidamente causado um tiro cruzado. Pode não ser desqualificado, mas será penalizado de acordo com (Penalidade de Tiro Cruzado).

■ **Transferência de Tiro Cruzado:** Um tiro cruzado será transferido para o cartão correto e incluído no resultado da prova, porém o atleta deverá ser penalizado conforme "Penalidade de Tiro Cruzado".

■ **Penalidade de Tiro Cruzado:** O cartão de alvos do competidor que causou um tiro cruzado será penalizado em 5 (cinco) pontos para cada tiro cruzado. Se o tiro cruzado não puder ser identificado (2 tiros no mesmo alvo) a parte inocente será beneficiada com o valor maior;

■ **Parte Inocente:** O competidor que teve um tiro cruzado identificado em seu cartão é obrigado a informar o ocorrido imediatamente ao Árbitro da Prova;

■ **Falha em Notificar:** Qualquer competidor que tenha realizado um tiro cruzado ou aqueles que o cartão de alvo demonstra mais do que os tiros necessários, inclusive com a inclusão de tiros cruzados de outro cartão de alvo e não tenham notificado o Árbitro de Prova do ocorrido, serão consideradas condutas antidesportivas e sofrerão como penalidade, por tentar esconder o fato, a desqualificação do evento;

■ **Indicação para atirar outra vez (re-shoot):** A parte inocente pode indicar que irá disparar no mesmo alvo após o Árbitro de Prova ter verificado o tiro cruzado, ou poderá eleger um alvo de ensaio próximo para registrar o disparo. O Árbitro de prova deve ser avisado da decisão para registrar isso.

#### **L) APURAÇÃO:**

A marcação de pontos Melhor Borda será utilizada para aferição dos alvos. (Se o furo toca a borda do próximo anel mais alto, o ponto mais alto será computado). Nos alvos de fogo circular, o furo tocando o anel central (X) será marcado como pontuação X. A pontuação, na forma de pontos subtraídos do total, deverá ser escrita no campo adequado. Um disparo no quadrado do alvo que não toca o anel mais largo será computado como quatro (4) pontos. Todos os tiros que estiverem próximos serão plugados pelo técnico de aferição. Rasgados e distorções no alvo não serão contados. Pontuação perfeita do cartão: 250 e 25X's.

#### **M) DESEMPATE:**

Todos os cartões serão aferidos para Primeiro Erro (FM - First Miss). As caixas de alvos serão checadas começando no primeiro alvo (1). A primeira caixa de alvo que não contiver a pontuação 10, será marcada como FM. Se os alvos 1 a 25 forem todos pontuação 10 (250 totais), é necessário voltar ao primeiro alvo e checar os X's. O primeiro alvo a não conter um X, será marcado como FM. Se um empate existe (250 pontos e 25X), inicie no alvo 1 e o primeiro X que não estiver obliterado completamente será marcado como FM. Todos os FM deverão ser marcados na área de dados do alvo e não na caixa do alvo.

#### **N) BANCADAS NÃO UTILIZADAS:**

Nenhum competidor ou oficial do time poderá ocupar qualquer mesa em qualquer prova em que pessoalmente não estejam participando no momento.

#### O) DESQUALIFICAÇÃO OU PROVA INCOMPLETA:

Quando um competidor for desqualificado por uma razão específica, este DQ prevalecerá para todo o dia que estiverem competindo em uma classe específica no campeonato. Se forem membros de um time, o time será desqualificado por padrão. O competidor desqualificado será notificado oficialmente para assegurar contra quaisquer problemas futuros no campeonato. É válido notar que uma desqualificação total do campeonato pode ser efetuada como último recurso, mas o Comitê de Organização se reserva ao direito de alertar os competidores sobre esta ação caso os problemas persistam durante o evento.

#### S) EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS:

São permitidos apenas durante as provas o uso de cronômetro/timer e de gatilhos eletrônicos. Qualquer outro dispositivo eletrônico, inclusive celulares sendo usados na função de timer, são proibidos com o competidor, na bancada e na linha de tiro e quando impossíveis de ser desinstalados, deverão estar desligados. Os cronômetros/timers quando usados, não devem emitir som.

#### EQUIPAMENTOS PARA LOCAL DE PROVA

Além dos equipamentos de segurança e infraestrutura adequada ao tiro esportivo, todos os locais de prova deverão estar munidos de:

- Plugue Aferidor "Scoring Plug" calibre .224;
- Mesas ou de bancadas apropriadas à disciplina;
- Instrumento para medição de coronha (régua, trena, paquímetro);
- Balança digital com capacidade mínima de 10Kg e resolução de 0,01g;

#### VALORES

TIPO DE INSCRIÇÃO	TAXA FPRTE	TAXA ORGANIZAÇÃO CLUBE	TOTAL
FEMININO	R\$25,00	R\$ 35,00	R\$ 60,00
MASCULINO	R\$25,00	R\$ 35,00	R\$ 60,00

**O valor sugerido ao clube COMO TAXA DE ORGANIZAÇÃO pode ser alterado para um valor menor, se assim o clube desejar, porém, nunca maior que o valor máximo estipulado pelo regulamento. Se o clube estiver já sediando etapa da CBTE, não será necessário a cobrança da taxa do clube nesta rubrica, pois já estará cobrando pela CBTE.**

#### CALENDÁRIO DE PROVAS

ETAPA	DATA
1ª Etapa on-line	07 e 08/02
2ª Etapa on-line	14 e 15/03
3ª Etapa on-line	11 e 12/04
4ª Etapa on-line	16 e 17/05
5ª Etapa on-line	13 e 14/06
6ª Etapa on-line	18 e 19/07
7ª Etapa on-line	08 e 09/08
8ª Etapa on-line	19 e 20/09

#### DISPOSIÇÕES FINAIS



O campeonato respeitará o formato internacional, dividido em “relays” em datas e horas específicos. O princípio deste formato de campeonato é que todos os atletas participem em igualdade de condições, tantos quanto possível disparando juntos na mesma data e hora, a fim de aumentar a competitividade e esportividade das provas. A quantidade de atletas atirando juntos será a critério do clube organizador. Será responsabilidade do atleta o comparecimento conforme determinação do cronograma da competição, bem como sua inscrição de forma antecipada e respeitando todas as exigências elencadas pela organização. O não comparecimento na data e horários marcados será regido pelo item H (“Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado”). Não será permitida a mudança de horário e/ou “relay” pelos competidores diferente do estabelecido pelo cronograma. O compartilhamento de equipamento por dois ou mais (limite máximo de três) competidores poderá ser implementado nos “relays” quando possível, a critério da organização. Casos omissos e de força maior, que impactem a organização do evento serão decididos pelo Árbitro/Range Officer, ouvida a Diretoria de Rifle Internacional.

Quaisquer tópicos ou regras que não tenham ficado explícitas neste documento, têm como referência e baliza as regras gerais e internacionais da WRABF publicadas no sítio da própria WRABF e da CBTE ([www.cbte.org.br](http://www.cbte.org.br)), à qual a FPrTE é filiada.

Guarapuava, 13 de janeiro de 2026

Gilmar Guberto Oliveira - Presidente

Guilherme Gandolfi Ribeiro - Diretor F-Class e Tiro de Precisão